**תרגיל בית – משחק החיקוי**

ונום צפה בסרט שעשו עליו בקולנוע והחליט שהוא רוצה להפוך מנבל-על לגיבור-על, ומוכן ללכת כל הדרך בשביל לעשות את השינוי – ולהיות מפלץ מוסרי..

הוא הלך לפסיכולוגית, והיא לימדה אותו איזה פעולות אסור לעשות לא משנה מה, וגם נתנה לו בתור מתנת פרידה תוכנה פשוטה שעוזרת לו לעשות החלטות מוסריות.

בתיקיית התרגול מצורף קובץ פייתון בו כתוב קוד התוכנה.

פתחו את הקוד ב-pycharm והסבירו בקצרה מה הוא עושה. על ההסבר לכלול תשובות לשאלות הבאות:

1. איזה פונקציות הוא כולל?
2. מה עושה כל פונקציה?
3. בהמשך לשיעור האחרון ודילמת הקרון, הסבירו כיצד ניתן לשפר את הקוד על מנת שיאפשר למשתמש לקבל החלטה מוסרית נכונה. תכנתו את הפיתרון, אך אם הוא מורכב מדי תארו אותו במילים.

**הגשה**

1. הקובץ imitiation\_game\_analyzer.py מתוקן על ידכם
2. קובץ doc עם התשובות לשאלות 1,2,3

בהצלחה!